



## APPS EN EL AULA

Curso Telemático, dirigido a profesores de Educación Primaria y Secundaria, cuyo objetivo es facilitar nociones básicas del funcionamiento de los generadores de apps para dispositivos móviles y las posibilidades de usarlos cómo un recurso más en el aula.

Duración: 30 horas. Precio: 95€ en los que se incluye; tutorías personalizadas, edición del material completo, clave de acceso y revisión de cada práctica.

Para los profesionales que reúnan los requisitos necesarios el curso es gratuito.

### Objetivos

- Conocer algunas de las herramientas básicas para desarrollar aplicaciones educativas para dispositivos móviles.
- Aprender a evaluar Apps educativas.
- Conocer algunos de los generadores de Apps que existen en el mercado, valorando sus ventajas e inconvenientes.
- Aprender a usar Apps Bar, MIT Apps Inventor y Android Creator.
- Diseñar y crear pequeños proyectos de apps que se puedan usar en clase.
- Reflexionar sobre el desarrollo y evaluación de propuestas de enseñanza en el aula, analizando situaciones didácticas concretas y proponiendo alternativas para ser mejoradas.

### Estructura del curso

#### Unidad 1: Las Apps educativas

- Saber diferenciar entre: Apps nativa, app web y app híbrida.
- Conocer algunas de las posibilidades del uso de apps en la educación.
- Visualizar algunos vídeos realizados por alumnos que usan apps educativas en sus móviles.
- Aprender a evaluar si una app incentivará a los alumnos.
- Conocer algunos generadores de apps existentes en el mercado.
- Introducirse en los tres generadores de apps que usaremos en el curso.

#### Unidad 2: Crea “Eventos de clase” con Apps Bar

- Conocer a fondo la aplicación Apps Bar.
- Familiarizarse con la elaboración de un proyecto para apps.
- Determinar cuáles van a ser los objetivos del proyecto.

#### Unidad 3: Crea una sencilla calculadora con App inventor

- Conocer los principales componentes para desarrollar una aplicación con App Inventor
- Aprender a usar las herramientas de App Inventor.
- Conocer los diferentes tipos de publicación de las aplicaciones elaboradas con App Inventor.

## Unidad 4: Tu aplicación en Android Creator

- Conocer los principales componentes para desarrollar una aplicación con Android Creator.
  - Aprender a usar las herramientas de Android Creator.
  - Conocer los diferentes tipos de publicación de las aplicaciones elaboradas con Android Creator.
- 
- Todas las unidades tienen desarrollados los correspondientes temas, actividades-tareas y cuestionarios de autoevaluación.

CAMPUS VERTICAL