



DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE RECURSOS DIGITALES

Curso Telemático dirigido a profesores de Educación Infantil, Primaria y Secundaria, Bachilleratos y Ciclos Formativos. Su objetivo es facilitar nociones básicas del funcionamiento y posibilidades de los editores de imagen sonido y vídeo para la creación y programación de actividades en el aula. Duración: 30 horas. Precio: 95€ en los que se incluyen; tutorías personalizadas, edición del material completo, clave de acceso y revisión de cada práctica.

Para los profesionales que reúnan los requisitos necesarios el curso es gratuito.

Objetivos

- Conocer los formatos de imagen, sonido y video más comunes.
- Aprender a usar un programa de edición de:
 - GIMP
 - AUDACITY
 - MOVIE-MAKER
- Elaborar un recurso, en formato AVI, con los programas aprendidos.
- Aprender a cambiar formatos.
- Incorporar los recursos creados a mi programación.

Contenidos

Unidad 1: Conceptos básicos de la imagen digital

- El Pixel
- La resolución
- Los Formatos
- Retoques

Unidad 2: Edición de Sonido

- Conceptos
- Formatos
- Efectos

Unidad 3: Edición de vídeo

- Conceptos
- Formatos
- Efectos
- Conversión de formatos
- Aplicación educativa

Unidad 4: Actividades

- Retocar imágenes con GIMP.
- Crear secuencias de imágenes.
- Aplicar distintos efectos a un archivo de sonido usando AUDACITY.
- Realizar un vídeo con MOVIE-MAKER.
- Cambiar formatos con distintas aplicaciones.
- Subir el vídeo realizado a YOUTUBE.
- Publicación del recurso en distintos medios: blogs, wikis.
- Diseño y programación de una clase.